

---

## **Pelatihan Keterampilan Teknologi Citra Digital di Era Society 5.0 di SMAN 10 Luwu Utara**

---

**Syafriadi<sup>1</sup>, Alfhian Makmur<sup>2</sup>, Nirsal<sup>3</sup>**

*<sup>1</sup>Informatika, Universitas Cokroaminoto Palopo, Indonesia*

*<sup>2</sup>Informatika, Universitas Cokroaminoto Palopo, Indonesia*

*<sup>3</sup>Informatika, Universitas Cokroaminoto Palopo, Indonesia*

*<sup>1</sup>syafriadi@uncp.ac.id*

*<sup>2</sup>alon.ftkom@gmail.com*

*<sup>3</sup>nirsal@uncp.ac.id*

### **Abstrak**

Berkembang pesatnya kemajuan teknologi saat ini membuat manusia semakin belajar dan belajar untuk memenuhi kebutuhan yang serba ber teknologi. Semakin pesatnya kemajuan teknologi saat ini, semakin bertambahnya juga kebutuhan manusia. Sesuai dengan judul program pengabdian masyarakat ini adalah Pelatihan Pengenalan keterampilan teknologi citra digital pada SMAN 10 Luwu Utara Kegiatan pelatihan ini dilaksanakan oleh Program Studi Informatika Fakultas Teknik Komputer Universitas Cokroaminoto Palopo. Dengan mengutus 2 orang dosen dan 2 orang mahasiswa sebagai pendamping. Metode yang digunakan adalah pengarahan dan praktek langsung dengan media, sebagai pembukaan materi yang akan dibawakan dan sebagai pengantar dalam materi. Pelatihan dilaksanakan satu hari penuh. SMAN 10 Luwu Utara merupakan sekolah negeri yang berada di Provinsi Sulawesi Selatan tepatnya Lorong 1 Desa Mulyorejo, Kec. Sukamaju, Kabupaten Luwu Utara, Sulawesi Selatan 92963. Kami melaksanakan program pengabdian masyarakat di SMAN 10 Luwu Utara dengan fokus pada pengenalan

keterampilan citra digital sistem khususnya pada generasi gen z di lingkungan sekolah. Program ini bertujuan untuk memberikan pemahaman kepada siswa-siswi tentang pentingnya keterampilan dan pemanfaatan sistem citra digital dalam kehidupan sehari-hari. Kegiatan pelatihan ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan siswa-siswi SMAN 10 Luwu Utara dalam memahami pentingnya keterampilan citra digital dalam kehidupan sehari-hari.

**Kata Kunci:** *pelatihan komputer, pkm, aplikasi citra digital, sman 10 luwu*

## **Pendahuluan**

Generasi Z adalah generasi penerus setelah generasi milenial. Menurut Pew Reseach, definisi Generasi Z adalah orang-orang yang lahir setelah tahun 1997 yang dibesarkan dengan teknologi, internet, dan media sosial. Generasi Z lahir di saat teknologi sudah berkembang pesat dan perangkat digital begitu mudah didapat dan diakses. Tak heran, generasi ini memiliki pengetahuan tentang teknologi informasi. Mereka dengan cepat mempelajari dan menguasai penggunaan perangkat digital berupa laptop, smartpone, tablet, dan lainnya. Anak-anak Generasi Z menghabiskan lebih banyak waktu untuk mengakses perangkat digital, menjelajahi dunia maya, berkomunikasi dan berinteraksi di media sosial daripada bertemu tatap muka dalam kehidupan nyata. Sisi negatifnya, Gen Z tampaknya antisosial dan memiliki keterampilan komunikasi publik yang buruk. Namun sisi baiknya, mereka adalah bagian dari komunitas dalam jaringan media dan teknologi masa kini ataupun era sekarang ini Era society 5.0 society 5.0 ialah di mana pada era ini teknologi semakin canggih, bahkan manusia tidak bisa terlepas dari alat bantu teknologi. Teknologi ini bukan hanya sekedar alat bantu informasi, tetapi sebagai bantuan manusia untuk menjalani kehidupan di era tersebut. Akan banyak keuntungan yang bisa didapatkan jika manusia bisa memanfaatkan era society 5.0 ini, karena dengan era tersebut manusia

dapat menciptakan nilai-nilai perkembangan teknologi untuk meminimalisir kesenjangan yang ada. Peradaban dan eksistensi merupakan suatu hal yang saling.Kebutuhan keahlian dalam menjalankan program dalam aplikasi komputer sebagai media teknologi modern tersebut menjadi nilai tambah seseorang dalam dunia perkuliahan, sekolah, maupun dunia kerja. bertujuan untuk meningkatkan keterampilan siswa-siswi SMAN 10 Luwu Utara dalam pelatihan pengembangan keterampilan teknologi citra digital generasi Z di era society 5.0 memahami dalam kehidupan sehari-hari

SMAN 10 Luwu Utara memiliki fasilitas tersebut berupa jaringan internet, dan siswa yang berada diluar ruang lingkup kelas dapat terhubung dalam satu sistem jaringan komputer, namun jaringan internet merupakan jaringan yang kurang memadai di lokasi mereka.

Melihat kondisi tersebut, pengabdian masyarakat dipandang sebagai sarana untuk memediasi kampus dan siswa-siswi di SMAN 10 Luwu Utara dalam mewujudkan tri dharma perguruan tinggi, Mahasiswa Universitas Cokroaminoto Palopo (UNCP) dipandang perlu melakukan pengabdian dalam menyelesaikan permasalahan yang terjadi di SMAN 10 Luwu Utara. Kegiatan yang akan dilaksanakan ini merupakan bentuk realisasi pengabdian pada masyarakat.

SMAN 10 Luwu Utara merupakan sekolah negeri yang berada di Provinsi Sulawesi Selatan di Lorong 1 Desa Mulyorejo, Kec. Sukamaju, Kabupaten Luwu Utara, Sulawesi Selatan 92963 Terdapat kendala yaitu masalah yang dihadapi oleh sekolah ini kurangnya pemahaman mengenai gence Actifical Intelelli (AI) terkhususnya perkembangan Citra Digital di era Society 5.0. Solusi untuk mengatasi permasalahan pada mitra yaitu pelatihan pengembangan keterampilan teknologi citra digital generasi Z di era society 5.0 pada SMAN 10 Luwu Utara. Pelatihan dan pendampingan diberikan siswa yang aktif dilingkungan SMAN 10

Luwu Utara yang terkait dengan proses tersebut. Langkah-langkah yang dilakukan dalam pencapaian tujuan PKM ini dimulai dengan melakukan analisis situasi dan mengidentifikasi permasalahan, merancang bentuk pelatihan, pemberian pelatihan dan pendampingan guna meningkatkan kinerja peserta pelatihan.

Melalui program PKM (Pengabdian Kepada Masyarakat) dalam hal ini Pelatihan pengembangan keterampilan teknologi citra digital generasi Z di era society 5.0 pada SMAN 10 Luwu Utara Desa Mulyorejo, Kec. Sukamaju, Kab. Luwu Utara yang dilaksanakan ini diharapkan siswa Pelatihan ini diharapkan dapat meningkatkan keterampilan teknologi citra digital para siswa, mempersiapkan mereka untuk memasuki dunia kerja yang semakin didominasi oleh teknologi. Dengan meningkatnya keterampilan teknologi citra digital, diharapkan siswa-siswa SMAN 10 Luwu Utara akan memiliki keunggulan kompetitif dalam mencari pekerjaan atau melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi.

### Metode Pelaksanaan

Kegiatan ini dilakukan oleh tim Pengabdian Informatika, Fakultas Teknik Komputer, Universitas Cokroaminoto Palopo dilaksanakan Tanggal 5 Juni 2024 dimulai pada jam 8.00 WITA sampai dengan 16.00 WITA di SMA Negeri 10 Luwu Kabupaten Luwu.

Tabel 1: *Round Down* Kegiatan

Waktu	Materi/Kegiatan	Narasumber
08.00-08.30	Pembukaan	Kepala Sekolah SMAN 10 Luwu
08.30-09.00	Pengantar Society 5.0 dan Peran Teknologi Citra Digital	Nirsal, S.Kom.,M.Pd.
09.00-10.00	Pengenalan Perangkat dan Software Citra Digital	Nirsal, S.Kom.,M.Pd.

10.00-	Istirahat	
10.15		
10.15-	Praktek Dasar Penggunaan	Alfian Makmur,
11.15	Software Citra Digital	S.Kom.,M.Pd
11.15-	Teknik Manipulasi Gambar dan	Alfian Makmur,
12.15	Pengolahan Citra	S.Kom.,M.Pd
12.15-	Istirahat dan Sholat	
13.15		
13.15-	Praktek Lanjutan: Editing dan	Syafriadi,
14.15	Penyempurnaan Citra	S.Kom.,M.Kom.
14.15-	Aplikasi Teknologi Citra Digital	Syafriadi,
15.15	dalam Proyek Nyata	S.Kom.,M.Kom.
15.15-	Diskusi, Tanya Jawab, dan	Semua Pemateri
16.00	Penutupan	

Metode pelaksanaan yang digunakan dalam program atau kegiatan pelatihan ini yaitu:

### **1. Penentuan Tim**

Setelah pengumpulan informasi pembentukan tim pelaksana yaitu Syafriadi, S.Kom., M.Kom., sebagai ketua, Nirsal, S.Kom., M.Pd., dan Alfian Makmur, S.Kom., M.Pd., sebagai anggota lainnya yang terdiri dari mahasiswa sebagai pendamping peserta diantaranya:

1. Novitasari : 2204411555
2. A.Nabila Salsabilah : 2204411063
3. Kadek Bagastya : 2204411544
4. Alvian : 2204411251
5. Erik Prayoga : 2204411777
6. Abdul Rahman Thalib : 2204411341
7. M.Radityah Syah : 2204411195
8. Eka Saputra : 2204411344

9. Yuni Astria : 2204411924
10. Stevi Geovani Mallari : 2204411610
11. Muhammad Ikhsan : 2204411546
12. Marianus Agung Samara : 2204411540
13. Muhammad Asdi : 2204411572
14. Alya Ramadani : 2204411250
15. Mardiana : 2204411266
16. Yohana : 2204411259
17. Donna : 2204411249
18. Yuni Ramadani : 2204411935
19. Jahlia : 2204411421
20. Iga Aprilia : 2204411498
21. Haichal : 2204411680
22. Hikmah Ramadhan Safar : 2204411860

## **2. Tahap Persiapan**

Tahap persiapan ini sudah dilalui oleh tim pengabdian untuk memperoleh data dan sebagai bahan untuk menyusun proposal pengabdian.

- a. Observasi tempat sasaran pelatihan.
- b. Penetapan permasalahan yang dihadapi Siswa-siswi di SMA Negeri 10 Luwu.
- c. Pengurusan ijin tempat pelaksanaan.
- d. Penyusunan dan pengajuan proposal kegiatan.

## **3. Tahap Pelaksanaan**

Metode yang dipakai dalam pelaksanaan kegiatan Pengabdian pada Masyarakat ini adalah metode ceramah penyuluhan dan praktek pelatihan mengoperasikan perangkat komputer dengan dilengkapi alat bantu Laptop, soundsistem dan LCD Proyektor. Karena pelatihan ini merupakan paket dari Microsoft powerpoint dan matlab Selama pelatihan berlangsung, maka

peserta juga diberikan hak untuk melakukan diskusi serta konsultasi untuk membahas permasalahan-permasalahan yang timbul dalam proses pelaksanaan kegiatan. Hal ini dimaksudkan untuk mengetahui sejauh mana tingkat kepuasan peserta terhadap pelatihan yang telah dilaksanakan dan menghimpun semua masukan-masukan dari peserta pelatihan baik itu berupa saran maupun kritikan untuk tindak lanjut pelatihan.

#### **4. Tahap Akhir, pembuatan laporan akhir program pelatihan.**

Sebagai lokasi pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat SMKN 10 Luwu berperan penting dalam menyediakan ruang yang diperlukan untuk pelaksanaan pelatihan. Sekolah menyediakan ruang kelas yang sesuai dengan kapasitas dan kebutuhan acara. Ruang yang disediakan memiliki fasilitas yang mendukung proses pelatihan, seperti meja, kursi, dan ruang yang cukup untuk kegiatan praktis.

SMKN 10 Luwu mengelola pengaturan acara, termasuk penjadwalan ruang dan pengaturan logistik selama pelatihan. Ini mencakup koordinasi jadwal agar tidak terjadi tumpang tindih dengan kegiatan sekolah lainnya dan memastikan semua kebutuhan logistik terpenuhi dengan baik.

Sekolah menyediakan fasilitas tambahan yang diperlukan selama pelatihan, seperti area istirahat, ruang makan, dan perlengkapan lainnya. Fasilitas ini mendukung kenyamanan peserta selama pelatihan, memastikan bahwa mereka dapat berpartisipasi secara efektif tanpa gangguan.

SMKN 10 Luwu Utara melibatkan siswa dalam kegiatan pelatihan, baik sebagai peserta aktif maupun sebagai bagian dari tim penyelenggara. Keterlibatan ini memberikan kesempatan bagi siswa untuk belajar langsung dari kegiatan pelatihan dan meningkatkan keterampilan mereka. Sebagai penyedia lokasi pengabdian, SMKN 10 Luwu Utara memainkan peran krusial dalam memastikan kelancaran pelaksanaan pelatihan. Dengan menyediakan lokasi dan fasilitas yang memadai, dukungan logistik, koordinasi,

administrasi, serta promosi dan dukungan moral, sekolah memastikan bahwa pelatihan "Keterampilan Teknologi Citra Digital di Era Society 5.0" dapat berlangsung dengan sukses dan memberikan manfaat maksimal bagi peserta

### **Hasil dan Pembahasan**

Pelatihan ini dilaksanakan di UPT SMAN 10 Luwu Utara yang beralamatkan di Lorong 1 Desa Mulyorejo, Kec. Sukamaju, Kabupaten Luwu Utara, Sulawesi Selatan 92963. Sebelum pelatihan dilaksanakan, terlebih dahulu diadakan survei lokasi untuk mendapatkan data dan kebutuhan peserta didik dalam penguasaan keterampilan komputer terkhususnya dalam aplikasi citra digital yang dibutuhkan untuk memahami visual bentuk, tekstur, dan warna.

Berdasarkan survei lapangan, kesimpulan yang dapat di peroleh yaitu peserta didik UPT SMAN 10 Luwu Utara membutuhkan pemahaman tentang Citra Digital Generasi Z di era Society 5.0. Oleh karena itu dari kesimpulan masalah survei lapangan diatas maka tema dari pelatihan yang dilaksanakan yaitu Pelatihan Pengembangan Keterampilan Teknologi Citra Digital Generasi Z Di Era Society 5.0 pada SMAN 10 Luwu Utara.

Kegiatan pelatihan dilaksanakan selama 1 hari pada tanggal 5 Juni 2024. Pelatihan dilakukan berbasis teori dan praktek. Dalam pelaksanaan pelatihan, yaitu Pelatihan Pengembangan Keterampilan Teknologi Citra Digital Generasi Z Di Era Society 5.0 pada SMAN 10 Luwu Utara.

Peserta dalam pelatihan ini sangat antusias dengan penjelasan, demonstrasi dan pendampingan yang diberikan. Peserta dapat mengikuti kegiatan dengan baik dan berusaha mengikuti instruksi yang diberikan. Beberapa peserta yang juga tidak segan mengikuti langkah demi langkah instruksi dari pemateri, meskipun beberapa dari mereka cukup kesulitan.

Pada dasarnya kegiatan pelatihan ini berjalan dengan lancar dan memenuhi tujuan yang diharapkan. Hal ini didukung oleh faktor-faktor sebagai berikut:

1. Pemilihan waktu pelaksanaan telah dikoordinasikan dengan pihak UPT SMAN 10 Luwu Utara tempat pelatihan diadakan.
2. Semangat para peserta yang sangat ingin meningkatkan kompetensinya dalam penguasaan aplikasi citra digital.
3. Materi yang disampaikan dalam pelatihan sesuai dengan kebutuhan peserta.
4. Peserta dapat mendemonstrasikan dengan baik sesuai yang telah disediakan pemateri.

Dengan demikian, upaya peningkatan kemampuan siswa dalam penguasaan komputer yang dapat dimanfaatkan untuk menunjang kompetensi yang dimilikinya akan meningkatkan profesionalisme siswa. Siswa-Siswi yang profesional harus dapat mengikuti perkembangan teknologi informasi yang menjadi ciri dari generasi 5.0 yang artinya sebuah konsep Masyarakat yang berpusat pada manusia dan berbasis teknologi.

### **Kesimpulan**

Kegiatan pelatihan ini dapat meningkatkan pemahaman siswa lebih mendalam mengenai citra digital dan cara pemanfaatan untuk membantu menyelesaikan masalah dalam kehidupan sehari-hari seperti membantu memudahkan membaca huruf lontara mengenali gambar buah atau daging yang segar dan yang sudah tidak segar dan masih banyak yang lain sebagainya

### **Referensi**

Dasanty, L. V., & Dermawan, D. A. (2020). Studi Literatur Monitoring Manajemen Jaringan Internet Dengan Konsep Snmp Terhadap Akses

Siswa. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 5(01), 38-48

Samsugi, S., Damayanti, D., Nurkholis, A., Permatasari, B., Nugroho, A. C., & Prasetyo, A. B. (2021). Internet of Things Untuk Peningkatan Pengetahuan Teknologi Bagi Siswa. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 173-177.

Rosyidi, L., & Romadhon, M. S. (2021). Seminar dan Workshop Internet of Things guna merealisasikan Pembelajaran Industri 4.0 di Sekolah dan Masyarakat. *Dedikasi Sains dan Teknologi (DST)*, 1(1), 24-30.

Sembiring, J. P., Jayadi, A., Putri, N. U., Sari, T. D. R., Sudana, I. W., Darmawan, O. A., ... & Ardiantoro, N. F. (2022). Pelatihan Internet Of Things (Iot) Bagi Siswa/Siswi Smkn 1 Sukadana, Lampung Timur. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 181-186.

Arius, E. D., Sucipto, S., & Andriyanto, T. (2022). Sistem Manajemen Jaringan Menggunakan Sistem Voucher dengan Monitoring Telegram. *RESEARCH: Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 5(1), 41-47